

- כיצד עיצוב יכול להוביל לשינוי?
- דיון בדוגמאות
- איתור פסולת בתוך ובסביבת בית הספר



עיצוב התנהגות



<https://www.youtube.com/watch?v=8r26AwT7PTM>

לוודא שמשהו שלא פועל

היטב

(ואנשים מוצאים אותו

משעמם) ישתנה.

איך זה עובד?



לוטו מצלמת מהירות 50 קמ"ש



אתה נוסע מהר מדי



איך זה עובד? חיובי או שלילי?
איזה רגש העיצוב מעורר?
עד כמה הוא מוצלח?

1

2

3

4

בולט



נסתר

שלילי



עונש



איום



הזמנה / הדרכה / פיתוי

חיובי



תגמול

1



בולט

2



3

4

נסתר

שלילי

חיובי

עונש

איום

הזמנה / הדרכה / פיתוי

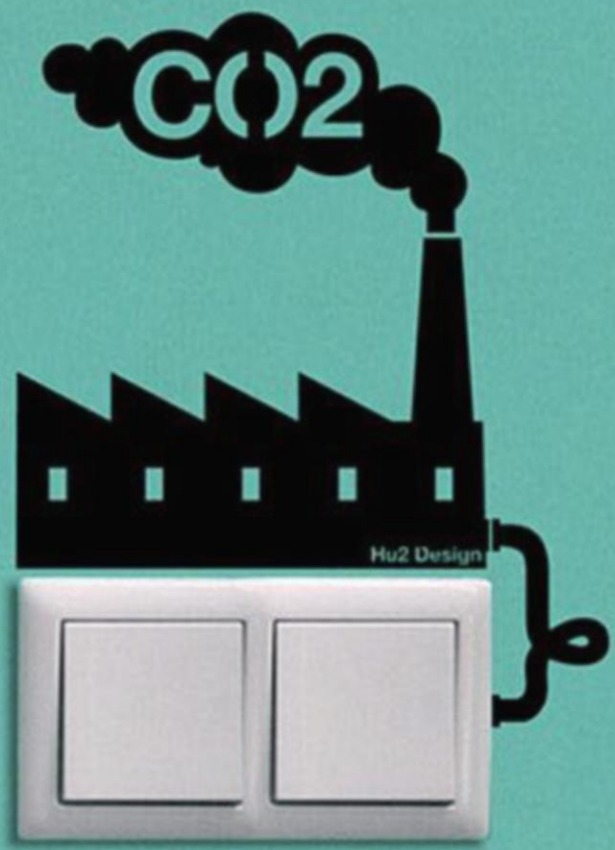
תגמול



איך זה עובד?
חיובי או שלילי?
איזה רגש העיצוב מעורר?
עד כמה הוא מוצלח?



איך זה עובד?
חיובי או שלילי?
איזה רגש העיצוב מעורר?
עד כמה הוא מוצלח?



איך זה עובד?
חיובי או שלילי?
איזה רגש העיצוב מעורר?
עד כמה הוא מוצלח?

בולט

1



2



שלילי

חיובי



עונש

איום

הזמנה / הדרכה / פיתוי

תגמול



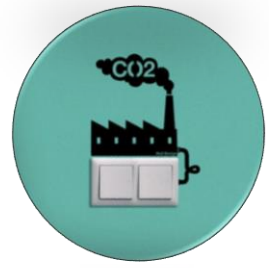
3



4



נסתר



עונש: תעשו את זה מעצבן

שלילי

עונש

איום

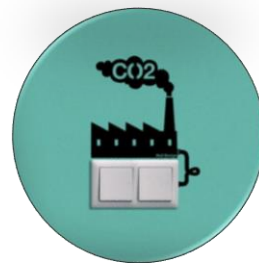
בולט

נסתר

חיובי

תגמול

הזמנה / הדרכה / פיתוי



עונש: תעשו את זה מעצבן



שלילי

עונש

איום

בולט

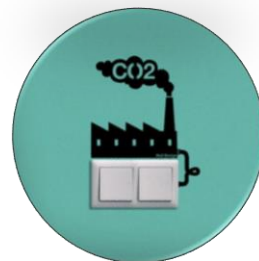
משחוק: תעשו את זה כיפי



חיובי

הזמנה / הדרכה / פיתוי

תגמול



נסתר

עונש: תעשו את זה מעצבן

בולט

משחוק: תעשו את זה כיפי



שלילי

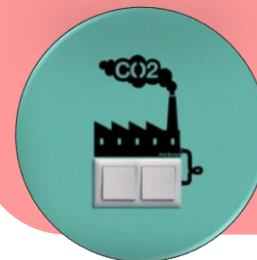
חיובי

עונש

איום

הזמנה / הדרכה / פיתוי

תגמול



נסתר

דחיפה (Nudge): תעשו את זה קל יותר

איך זה עובד?



אטרקציה בפארק השעשועים אפלינו (הולנד) שבה ילדים מקבלים תגמול על "האכלת" הדמות בפסולת

עונש: תעשו את זה מעצבן

בולט

משחוק: תעשו את זה כיפי

שלילי

חיובי

עונש

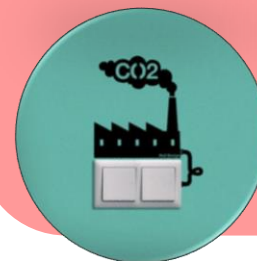
איום

הזמנה / הדרכה / פיתוי

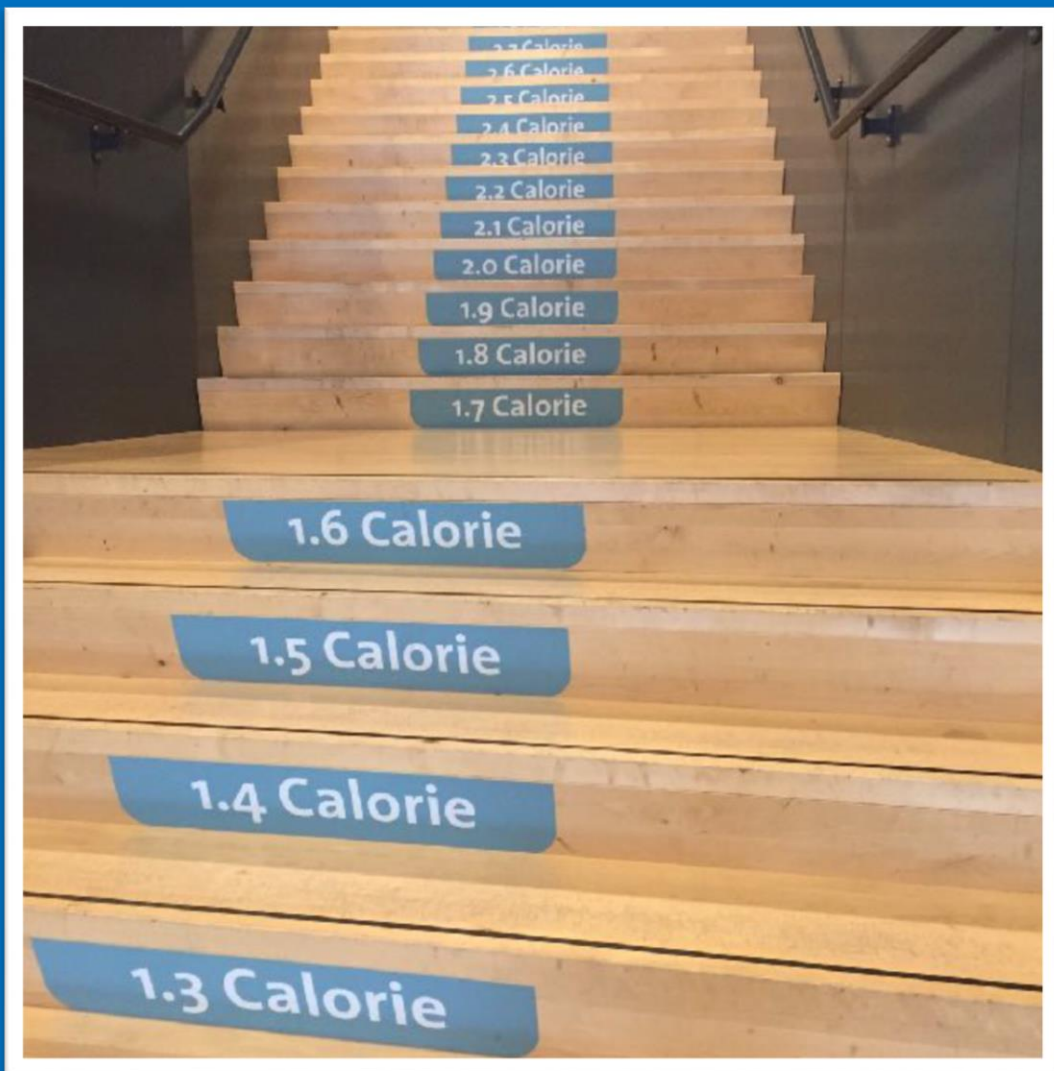
תגמול

נסתר

תעשו את זה קל יותר (Nudge): דחיפה



בחרו:



פתרון: זה עוזר!



גזר דין: זה יהיה גורלקו!

א1:



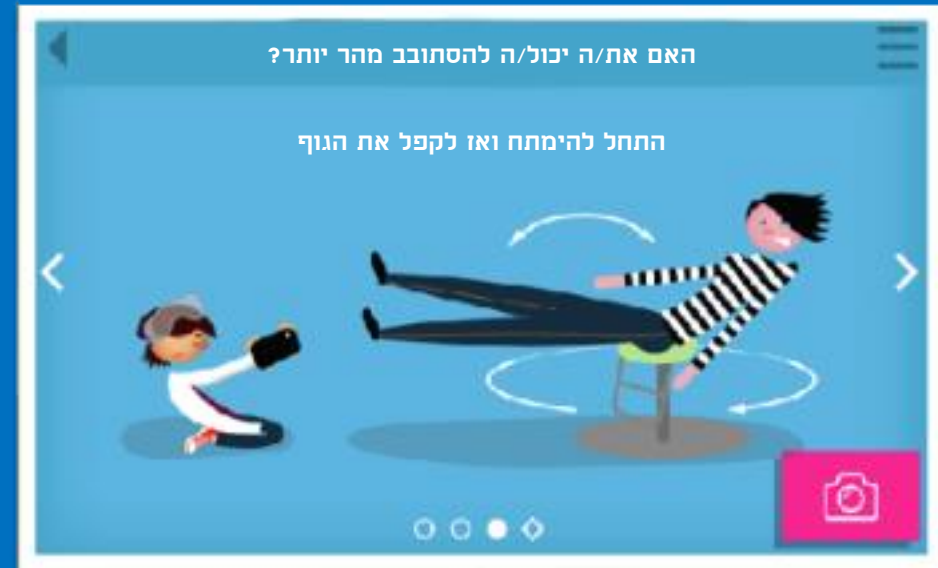
פשוט כף

<https://www.youtube.com/watch?v=2lXh2n0aPyw>

להציג את זה

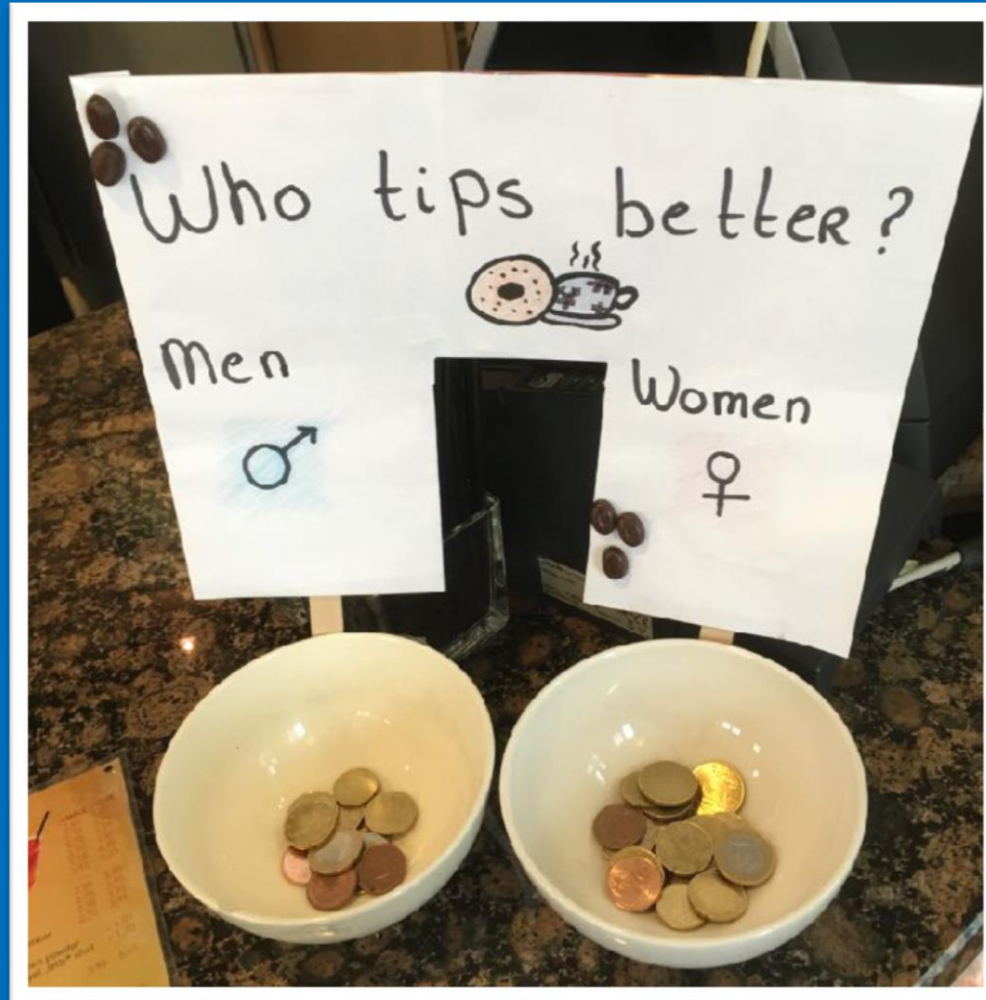


להציג בבירור



עשו זאת כך!

הפכו את זה לתחרות



מי נותן טיפים נדיבים יותר?
גברים או נשים?
חווה דעתך!



מי הכדורגלן הטוב בעולם?
מסי או רונאלדו?
חווה דעתך!

הפכו את העבריין לפגיע



הפנטומימאי מניף שלט: "זה לא נכון!" כדי ללעוג לנהג שעבר על חוקי התנועה
זה חלק ממהלך של עיריית בוגוטה (קולומביה) לשיפור מצב התנועה והתנהגות הנהגים
בעיר

עונש: תעשו את זה מעצבן

בולט

משחוק: תעשו את זה כיפי

שלילי

חיובי

עונש

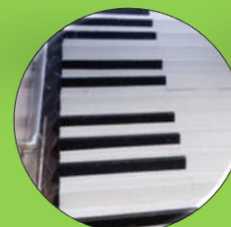
איום

הזמנה / הדרכה / פיתוי

תגמול

נסתר

דחיפה (Nudge): תעשו את זה קל יותר



עונש: תעשו את זה מעצבן

בולט

משחוק: תעשו את זה כיפי

אסטרטגיה: פחד

אסטרטגיה: תגמול מידי
אסטרטגיה: תגמול חברתי
אסטרטגיה: ניצחון מידי

שלילי

חיובי



עונש

איום

הזמנה / הדרכה / פיתוי

תגמול

אסטרטגיה: העלבה
אסטרטגיה: לעג

אסטרטגיה: לעשות את זה קל יותר
אסטרטגיה: ללמוד משהו, להראות משהו

נסתר

דחיפה (Nudge): תעשו את זה קל יותר

החלל / המיקום / ההקשר חשוב



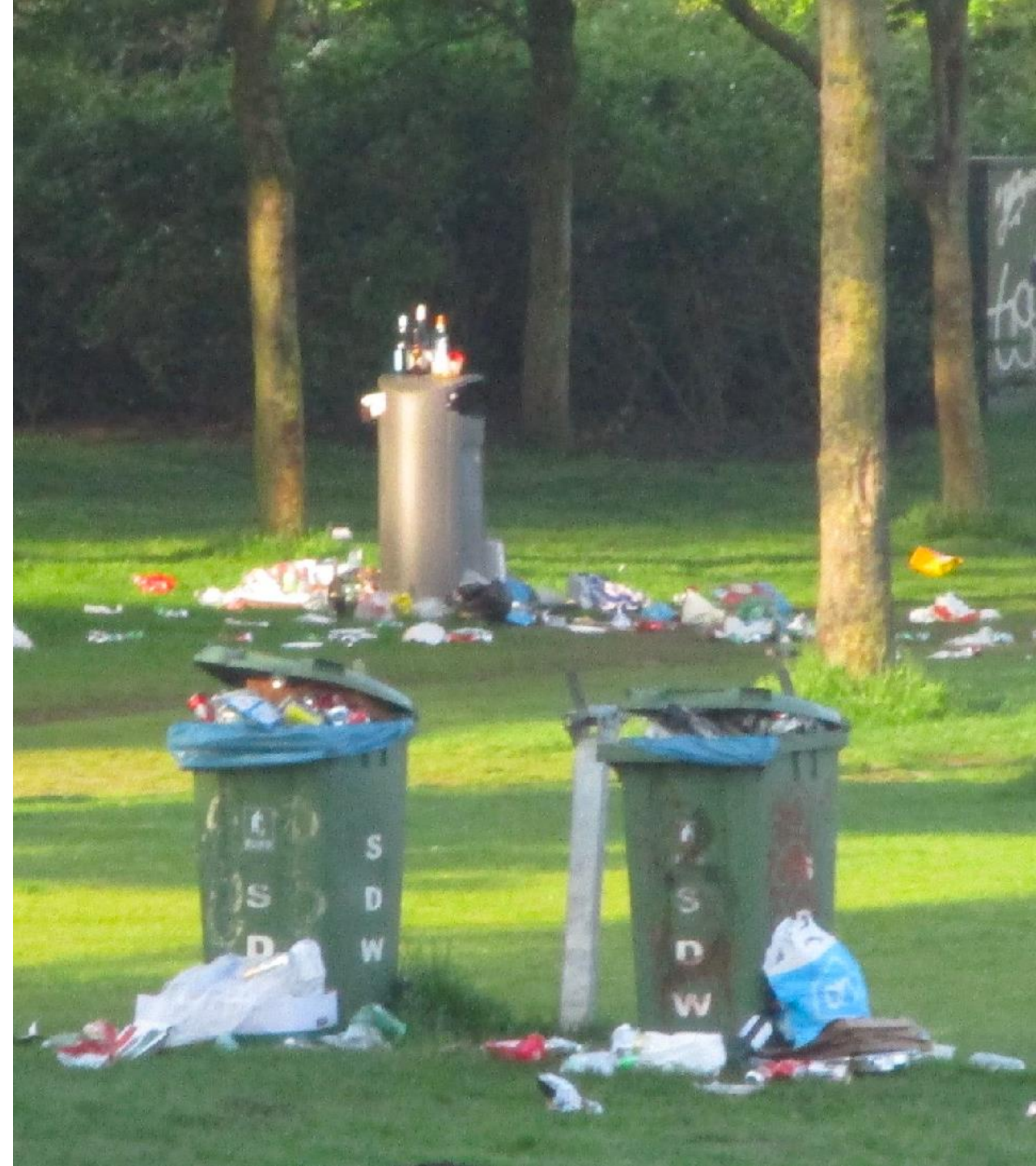
להנחות את ההתנהגות

בואו נתחיל

המרחב הציבורי:

מה הבעיה?

- למה יש פסולת?
- למה קשה להשליך את הפסולת למקום המתאים?



פסולת:

מה הבעיה?

- האם יש מספיק פחי אשפה?
- האם מרוקנים אותם בתדירות מספקת?
- האם הם ממוקמים נכון?
- האם הם מעוצבים היטב?



בקפיטריה ובסביבת בית הספר

- **הביטו סביבכם וחשבו על השאלות ביחד**

- **חשבו על סוגי הפתרונות שתרצו לעצב**

(רשמו 3 פתרונות נבחרים)



3.10
2.80
3.20
2.95
2.95
2.70
3.95
3.95
arley grass.
ink* 3.95
cinnamon,
& pepper
4.10 5.75
al Jelly* shot
3.80 5.35
& Green powder